

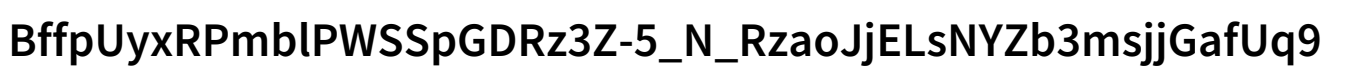
# 松尾幸实日本知名电子游戏设计师

松尾幸实：电子游戏设计师的创意之旅



松尾幸实的职业生涯是怎样开始的？





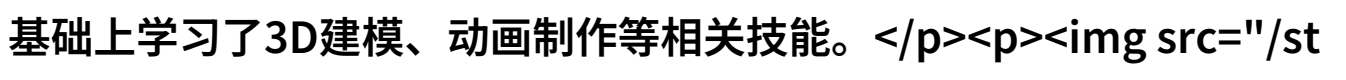
在一个充满幻想和冒险的世界里，松尾幸实以其独特而精致的视角，为电子游戏产业带来了无限可能。他出生于日本的一个普通家庭，从小就对计算机和编程感兴趣，这种对技术深厚的情感逐渐成长为他未来的职业梦想。

大学期间，他通过参与多个校园项目，锻炼了自己的编程能力，并在此基础上学习了3D建模、动画制作等相关技能。

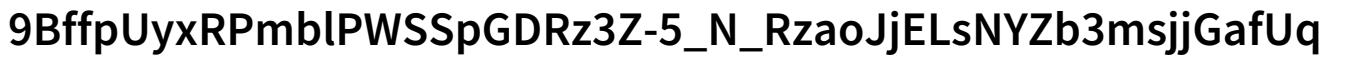




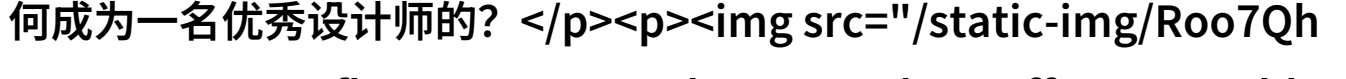
他是如何成为一名优秀设计师的？



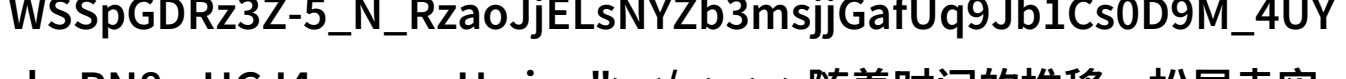


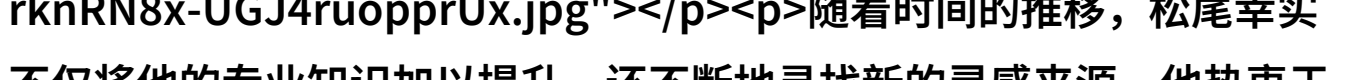


随着时间的推移，松尾幸实不仅将他的专业知识加以提升，还不断地寻找新的灵感来源。他热衷于研究不同文化和艺术风格，这些都被融入到他作品中，为玩家带来前所未有的视觉体验。在工作中，他总是坚持原则，不断创新，以最真诚的心去创造那些能够让人心动、眼前一亮的场景。



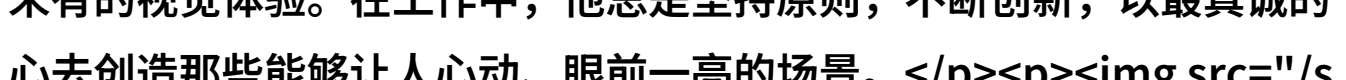




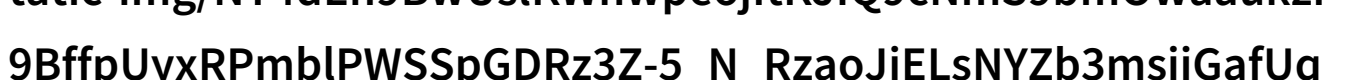












松尾幸实有哪些著名作品？

作为一位经验丰富且受欢迎的人物，松尾幸实参与或独立完成了一系列备受瞩目的游戏。其中，最令人印象深刻

的是《幻影》系列，这是一款结合了奇幻元素与现实策略战术的一部杰作。这款游戏因其精细至极的地图设计、引人入胜的情节以及高度互动性而获得了广泛好评，使得它迅速成为业界内外众多玩家的首选。

他如何处理团队合作中的挑战？成功并非单枪匹马能达到的，而是在团队合作中共同奋斗更容易实现。对于这点，松尾幸实也非常明白。在他的工作过程中，他倾听每个人的意见，无论他们的地位或者职责如何，都会给予他们平等的声音，让每个人都能贡献自己的力量。这种开放透明的小组氛围帮助团队克服各种难题，将矛盾转化为激励，是他取得巨大成就不可或缺的一部分。

他的未来规划是什么样的？尽管已经在电子游戏行业立下汗马功劳，但松尾幸仍然保持着探索精神。他计划继续扩展自己的视野，不仅限于传统的手游领域，还希望涉足VR/AR技术，以此为新时代提供更多全新的娱乐体验。此外，他还希望能够培养更多像自己一样热爱这一行的人，让更多新鲜血液加入这个繁荣发展中的行业。

如何评价这个传奇人物？回顾过去几年的进步，我们可以看到松尾幸实在数字娱乐领域留下了一笔宝贵财富——无论是艺术上的还是技术上的创新皆令人赞叹。而今后，只要我们愿意去探索，就一定能够发现那些隐藏在虚拟世界背后的故事，那些由松尾幸真手指绘制出的美丽画卷，将永远激发我们的想象力，为我们的生活增添色彩。

[下载本文pdf文件](/pdf/927681-松尾幸实日本知名电子游戏设计师.pdf)